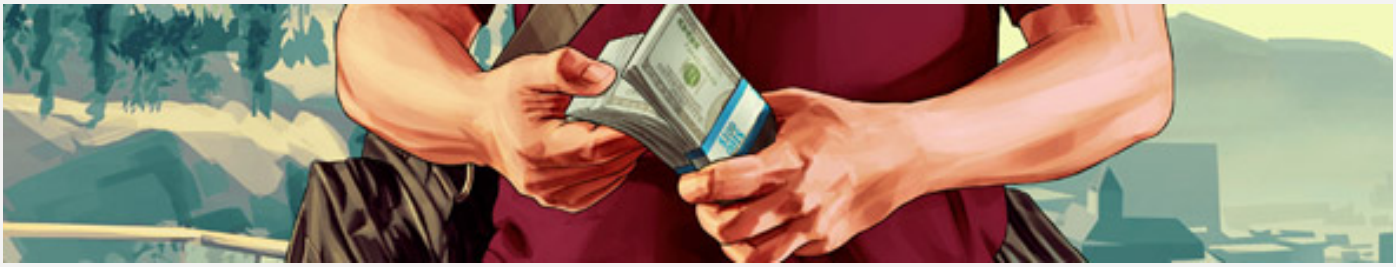
En poursuivant votre navigation sur ce site, vous acceptez l'utilisation de cookies pour vous proposer des services et offres adaptés à vos centres d'intérêts.
Fermer ×
Pour en savoir plus et paramétrer les cookies...

SANS GTA, TAKE-TWO RECHUTE DÉJÀ

Business, par **Jarod** - Mercredi 14/05/2014 à 09h 27
Tags : Finance, Aventure



Après avoir bouclé un dernier trimestre 2013 sur un généreux bénéfice net de 578 millions de dollars grâce à GTA V, Take-Two retombe rapidement sur terre et annonce une perte nette de 30 millions de dollars pour le trimestre clos le 31 mars 2014.

On aurait pourtant pu penser que le succès phénoménal de **GTA V**, qui cumule désormais 33 millions de jeux vendus dans le monde, allait permettre au groupe de Strauss Zelnick de maintenir le cap un peu plus longtemps. Mais en l'absence de titre fort en début d'année, le bilan fait pâle figure comparé à celui du précédent exercice qui profitait du lancement de **BioShock : Infinite**, avec pour conséquence un profit net de 22 millions de dollars.

Naturellement, le chiffre d'affaires du premier trimestre a lui aussi chuté, passant de 299 millions de dollars à 195 millions de dollars. Les principaux contributeurs du CA sont **NBA 2K14**, **Grand Theft Auto V**, **Grand Theft Auto Online**, **Borderlands 2** et **BioShock : Infinite**, énumère Take-Two, qui note une augmentation annuelle de 51% sur les ventes de contenus numériques.

GTA V oblige, le bilan de l'année fiscale n'en reste pas moins très positif dans sa globalité, avec un profit net de 361 millions de dollars au lieu d'une perte de 31 millions de dollars l'année précédente. Un cycle habituel chez Take-Two, dont les seules années profitables sur cette génération correspondent aux sorties de **Grand Theft Auto IV** (2008), **Red Dead Redemption** (2010) et **GTA V** (2013). Il serait toutefois injuste de ne pas considérer l'apport de **NBA 2K14** (plus gros démarrage de la franchise) et de **Borderlands 2** (meilleure vente d'un jeu 2K Games).

Concernant l'avenir proche, on apprend avec intérêt que Rockstar Games est au travail sur un jeu nouvelle génération PS4 / Xbox One destiné à paraître pendant cette année fiscale (qui prend fin en mars 2015). Il n'est évidemment pas précisé si le jeu en question est une production inédite ou s'il s'agit d'un portage nouvelle génération d'un certain titre disponible depuis septembre dernier. Autre information, le retour de Visual Concepts (NBA 2K) en renfort sur **WWE 2K15**. Récupéré sur les cendres de THQ, ce dernier est toujours annoncé pour l'année fiscale, ouvrant la porte à une sortie début 2015 plutôt que fin 2014. Pour cet automne, le calendrier du groupe comporte **NBA 2K15**, **Borderlands : The Pre-Sequel**, **Civilization Beyond Earth** et surtout **Evolve**, son premier projet original pour PC et consoles nouvelle génération... hérité lui aussi de son ancien rival THQ.

Jarod (Steeve Mambrucchi), Journaliste

publicité

JEUX EN RELATION

Grand Theft Auto V

Genre : Action-Aventure
Thème : Police et criminalité
Éditeur : Rockstar Games
Développeur : Rockstar North
Plateforme : X360 PS3 PC

ARTICLES EN RELATION

LES RÉSULTATS FINANCIERS

14/05/2014
Sony : plus lourdes seront les pertes
14/05/2014
Sans GTA, Take-Two rechute déjà
13/05/2014
Kaz Harai sacrifie ses bonus
12/05/2014
Square Enix : résultats et prévisions
12/05/2014
En 2014, Sega est un éditeur PC

A propos | Ecrire à la rédaction | Lexique | Gamekult recrute | Régie publicitaire | Conditions d'utilisation | Cookies | A propos de CUP Interactive

Gamekult.com : toute l'actualité du jeu vidéo PC, consoles, mobiles. Tous droits réservés © 2000-2014 - A voir sur Gamekult : E3 2014 | Japan Expo | Gamescom | TGS
ZDNet.fr | CNETFrance.fr | Forum tablettes tactiles | Forum android | Forum iPhone | Samsung Galaxy S4 | Facebook
© 2014 CUP Interactive SAS (France). Tous droits réservés.